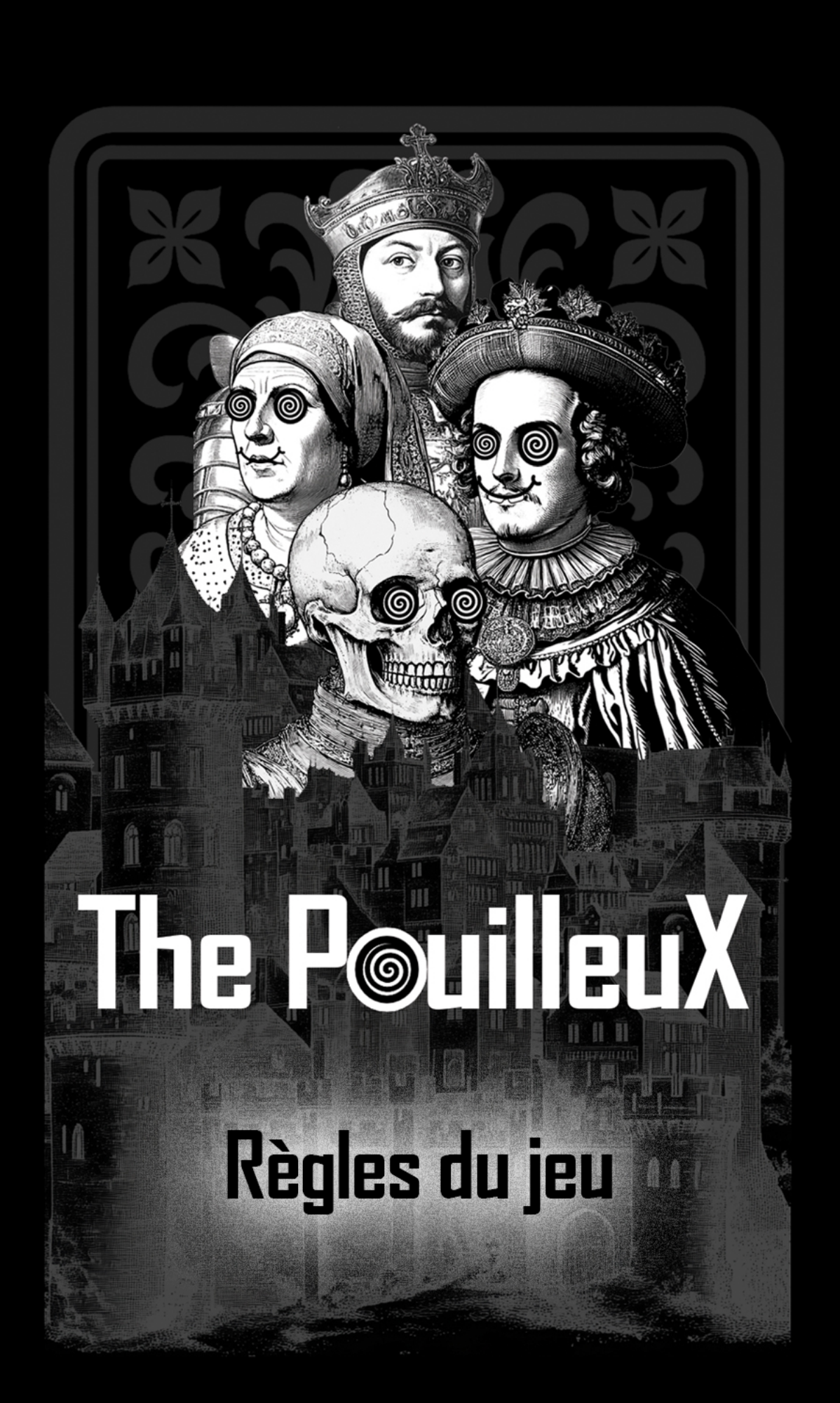


The PouilleuX

Règles du jeu

Oyez Oyez, nobles seigneurs, demoiselles enrhumées et vagabonds mal léchés

Bienvenue à Pouyland, royaume médiéval aussi loufoque que dangereux, dirigé d'une main plus ou moins de fer par Le King, vénéré souverain à la couronne légèrement tordue.

Mais attention ! Dans l'ombre du château rôde The Pouilleux, ancien chevalier autrefois fringant, désormais pustuleux, morveux et devenu le pestiféré du royaume. Son but ? Infecter chaque sujet de la cour pour en faire ses alliés afin de régner sur un nouveau royaume : le Clan Pouilleux.

Ici, on parle fort, on soupçonne tout le monde, on se trompe souvent et on trahit sans scrupule.

Parviendrez-vous à tirer votre épingle de ce cruel jeu de dupes ?





But du jeu

Semer la panique à la cour de Pouyland ! Créer un maximum de chaos, provoquer des éliminations plus ou moins justifiées, survivre aux intrigues, aux accusations infondées et aux infections sournoises, et surtout, tenter contre toute logique de faire gagner votre clan sans savoir qui vous êtes réellement.



Matériel

Cette boîte contient (presque) tout le matériel nécessaire pour jouer :

- **10 cartes « Personnage »**
- **5 cartes aides « Révélation des personnages »**
- **28 cartes « ieL Personnality »**
- **1 dé numérique**
- **1 dé directionnel**

Il vous faudra alors ajouter une bonne dose de mauvaise foi, quelques soupçons de flair et une bonne pincée de tolérance à l'humiliation.

Mise en place

1. Distribuez une carte d'aide « Révélation des personnages » à tous les poissons rouges n'ayant pas suffisamment de mémoire pour se rappeler des pouvoirs des cartes personnages.

2. Choisissez la composition du jeu selon le nombre de joueurs (voir après, bande d'ignorants). Mélangez les cartes « Personnages » et distribuez-en une face cachée à chaque joueur. Chacun jette un œil en douce à son identité... et la garde secrète comme une confession honteuse.





3. Séparez les cartes « ieL Personnality » du Clan Royal (en bleu) et du Clan Pouilleux (en vert), mélangez les deux tas séparément et révèle une personnalité du Clan Royal au hasard, en la laissant face visible au centre de la table.

A 8 joueurs et plus, révélez également une personnalité du Clan Pouilleux, et pose-la face visible à côté de celle du Clan Royal.

4. Désignez le premier joueur en votant pour celui qui ressemble le plus à un pouilleux*. Oui, c'est officiel. Oui, c'est injuste. Oui, c'est drôle. Celui-ci reçoit les deux dés et peut les lancer pour entamer la première manche, sous les hourras ou les éternuements du reste de la cour.

***Pouilleux** (*nom masculin, adjectif, parfois cris de guerre, souvent insulte affectueuse*) : personne dont l'hygiène est jugée très négligée ; individu couvert de saleté, de parasites ou présentant une apparence extrêmement délabrée. Au sens figuré : personne considérée comme suspecte, peu fiable ou susceptible de semer le trouble dans un groupe. Synonyme : souillon, malpropre, marginal.





Composition du jeu

La composition de base (à 5 joueurs) inclut les cartes personnages :

The Pouilleux ; Le King ; La Queen ; Le Buffoon et ieL Vagabond.

- à 6 joueurs et + ajoute La Princess
- à 7 joueurs et + ajoute Le Pretender
- à 8 joueurs et + ajoute ieL Vagabonde
- à 9 joueurs et + ajoute Le Magician
- à 10 joueurs ajoute Le Guardian

Ces compositions-là sont celles qui paraissent, à peu près, tenir la route sans que le royaume ne s'effondre dans la bêtise humaine. Mais après quelques manches et deux ou trois infections bien placées, sens-toi libre de bidouiller la composition comme bon te semble.

De toute façon, nous ne serons probablement pas là pour surveiller. Veillez simplement à laisser les cartes « Personnages » The Pouilleux et Le King dans la partie… (roulement d'yeux).



Cartes "Personnages"

Chaque personnage appartient à un clan : le Clan Pouilleux (The Pouilleux et ses infectés – oui, vous verrez, vous pourrez vous faire infecter en cours de manche) a pour objectif d'éliminer Le King, tandis que les membres du Clan Royal (tous les autres) doivent éliminer The Pouilleux.

Chaque personnage possède une capacité spéciale en cas de révélation durant la phase de débat (oui, vous verrez, vous pourrez vous révéler en cours de manche). Voici le bestiaire officiel de la folie royale:

The Pouilleux

Ancien chevalier jadis glorieux, aujourd'hui pustuleux, The Pouilleux n'a plus qu'une idée en tête : se venger de celui qu'il juge responsable de son infection.
S'il se révèle durant la phase de débat, il est immédiatement éliminé, entraînant avec lui dans sa chute tous ses infectés (paix à leurs croûtes). Il remporte la manche avec ses infectés si Le King est éliminé.



Cartes “Personnages”

Le King

Chef vénéré et légèrement mégalo de Pouyland, il cherche à défendre son peuple contre la pandémie pouilleuse. S’il se révèle durant la phase de débat, il condamne à mort le joueur de son choix (hop, décapité) – ce dernier est immédiatement révélé et éliminé de la manche. Il remporte la manche si The Pouilleux est éliminé.



La Queen

Dame du King, elle cherche à le protéger contre The Pouilleux. Si elle se révèle durant la phase de débat, son vote protégera le joueur de son choix contre son élimination. Ainsi, tous les votes contre le joueur désigné par La Queen seront annulés (magie royale et mauvaise foi réunies). Elle remporte la manche si The Pouilleux est éliminé.



Le Buffoon

Pitre officiel du King, champion du ridicule, il cherche simplement à amuser le peuple. Sans aucune capacité spéciale, il est immédiatement éliminé de la manche s'il se révèle durant la phase de débat (en effet, il n'a strictement pas sa place à la cour royale, pauvre fou !). Il remporte la manche si The Pouilleux est éliminé.



ieL Vagabond / ieL Vagabonde

Êtres instables aux multiples personnalités, ces derniers peuvent faire partie du Clan Royal ou du Clan Pouilleux.
Chaque personnalité possède une capacité spéciale à réaliser si ieL se révèle durant la phase de débat (voir « iel Personnality » ci-après), semant le chaos, la confusion ou les deux à la fois.



Cartes "Personnages"

La Princess

Fille nunuche du King et de la Queen, elle cherche à survivre à The Pouilleux. Si elle se révèle durant la phase de débat, elle devient une proie facile et vulnérable des pouilleux et se fait immédiatement infecter. Elle remporte la manche si The Pouilleux est éliminé (sauf si elle a eu la brillante idée de se montrer).



Le Pretender

Prétendant de la Princess, il cherche à protéger sa bien-aimée d'une infection. S'il se révèle durant la phase de débat alors que la Princess s'est déjà révélée (et faite infectée), cette dernière se fait désinfecter et rejoint à nouveau le Clan Royal. Et oui, un baiser d'amour sincère soigne tous les maux. Il remporte la manche si The Pouilleux est éliminé.



Le Magician

Sage conseiller du King, il cherche à démasquer The Pouilleux. S'il se révèle durant la phase de débat, il désigne le joueur de son choix qui devra se révéler et effectuer sa capacité spéciale (même si ça tourne mal). Il remporte la manche si The Pouilleux est éliminé.



Le Guardian

Allié du King, il cherche tout naturellement à éliminer The Pouilleux. S'il se révèle durant la phase de débat, son armure le protège d'une infection ; ainsi, s'il était infecté, il ne l'est plus et ne peut le devenir. Il remporte la manche si The Pouilleux est éliminé.



Cartes ieL Personnality

Les cartes « ieL Personnality » sont les multiples âmes, humeurs et crises existentielles que peuvent incarner ieL Vagabond(e). Au début de chaque manche, une carte « ieL Personnality » du Clan Royal est dévoilée et deviendra la personnalité de ieL Vagabond pour la manche en cours. Lorsque ieL se révèle durant la phase de débat, la capacité spéciale de la personnalité en cours est immédiatement enclenchée, pour le meilleur... mais surtout pour le pire!



A partir de 8 joueurs, la situation dégénère : ieL Vagabonde entre en jeu. Ainsi, les cartes « ieL Personnality » du Clan Royal et du Clan Pouilleux sont séparées en deux tas bien distincts (histoire de faire semblant de garder le contrôle). Au début de chaque manche, une personnalité de chaque clan est révélée ; ieL Vagabond incarnera alors la personnalité du Clan Royal, tandis que ieL Vagabonde incarnera celle du Clan Pouilleux. Autrement dit, deux corps, deux esprits, deux clans… et une confusion garantie !





Déroulement du jeu

Chaque manche se joue en cinq phases épiques :

1. Fête à la cour

Après que chaque joueur ait observé le rôle qu'il a reçu, le joueur actif (celui ayant été désigné comme le plus pouilleux) lance les deux dés afin d'obtenir une combinaison (par exemple : 2 et ←). Chaque joueur donne sa carte « Personnage » au joueur correspondant à la combinaison (selon l'exemple pour les plus sots d'entre vous, au deuxième joueur sur sa gauche).

ATTENTION (*rouge gras souligné, c'est donc hyper important !*) : les joueurs ne doivent pas regarder leur nouvelle carte reçue ! Celle-ci doit rester secrète afin de ne pas connaître son propre rôle lors de la phase « Ouverture du débat » ; sinon le principe même du jeu perdrait tout son sens. Une fois les échanges de cartes effectués, chaque joueur incarne donc la carte « Personnage » qu'il possède, sans en connaître son identité (mais tu connaîtras le rôle d'un autre joueur, et un joueur connaîtra alors également ton propre rôle).

⚠ Durant cette phase et lors de potentielles capacités de ieL Vagabond(e), les joueurs ayant observé la carte The Pouilleux deviennent des infectés et se reconnaîtront à leur haleine fétide. Ils rejoignent ainsi le Clan Pouilleux et devront tenter d'éliminer Le King, qu'importe le rôle secret qu'ils possèderont devant eux à la fin de cette phase.

Je répète:
LES JOUEURS AYANT OBSERVÉ LA CARTE THE POUILLEUX DEVIENNENT DES INFECTÉS ET REJOIGNENT LA CLAN POUILLEUX!

Donc cette carte-là :-)





Déroulement du jeu

2. Ouverture du débat

Chaque joueur est ensuite libre de discuter, de bluffer, d'accuser, d'hurler, de mentir ou de se taire à tout jamais. Les infectés, connaissant quel joueur est The Pouilleux, vont ainsi pouvoir tenter discrètement de le lui faire savoir (ou pas). L'unique règle du débat : on ne parle pas du Fight Club... pardon, il est interdit de révéler précisément le rôle d'un joueur, que ce soit véridique ou non. Sous-entendre, c'est accepté, mais le mieux, c'est de conseiller (ou pas) de se révéler.

Et oui, car durant cette phase, chaque joueur est libre de se révéler ! Il annonce alors haut et fort « Je me révèle ! », dévoile l'identité de son personnage en retournant sa carte « Personnage » et doit alors utiliser sa capacité spéciale (au risque de se faire éliminer de la manche). Petit rappel rapide et concis des capacités des personnages:



- **The Pouilleux**: s'auto-élimine directement – victoire du Clan Royal
- **Le King**: élimine le joueur de son choix pour la manche en cours
- **La Queen**: protège le joueur de son choix lors des votations royales
- **Le Buffoon**: s'auto-élimine directement pour la manche en cours
- **ieL Vagabond / ieL Vagabonde** : capacité spéciale selon la carte « ieL Personnality »
- **La Princess**: se fait infecter directement – rejoint le Clan Pouilleux
- **Le Pretender**: désinfecte La Princess (si elle est déjà révélée)
- **Le Magician**: force le joueur de son choix à se révéler
- **Le Guardian**: se protège d'une infection (passée ou future)



Déroulement du jeu

Cette phase de débat prend immédiatement fin dès que le joueur actif (oui, celui qui a lancé les dés en dernier) le décide. N'hésitez pas à lui mettre une pression sociale parfaitement indécente, à le huer ou menacer de l'infecter si les débats s'éternisent.

3. Votations royales

Lorsque le joueur actif décide de terminer les débats, il lance un décompte de 3, 2, 1... POUILLEUX ! Tous les joueurs encore en jeu pointent alors simultanément le joueur qu'ils veulent éliminer. The Pouilleux et ses infectés vont donc tenter de désigner Le King, tandis que les membres du Clan Royal vont tenter de désigner The Pouilleux. Si un joueur hésite et pointe un joueur « en retard », son vote ne sera pas comptabilisé (le joueur actif tranche en cas de désaccord – comme une tête de traître).



4. Condamnation à mort

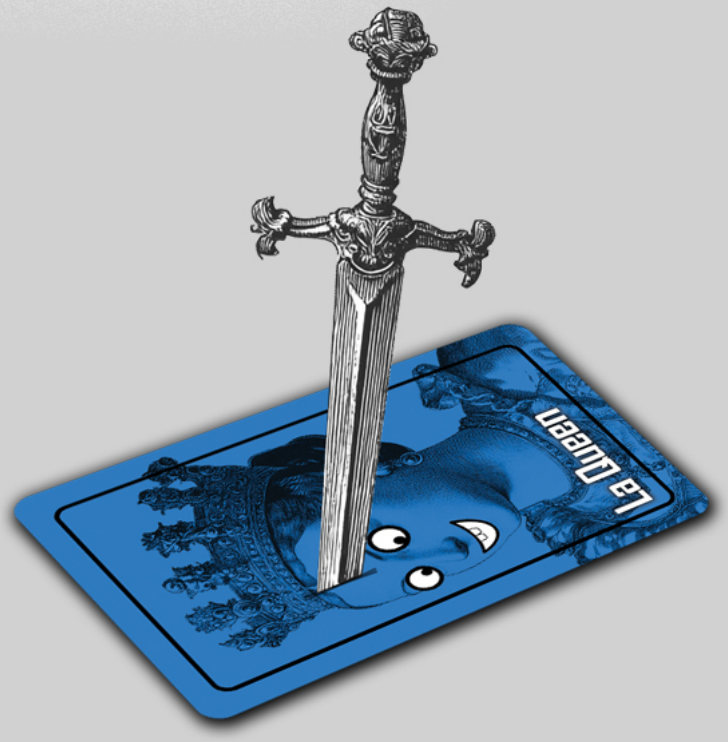
Le joueur ayant récolté le plus de voix contre lui est éliminé de la manche. En cas d'égalité, c'est le joueur actif qui tranche (littéralement ou symboliquement). Ce joueur révèle alors son identité : s'il s'agit de The Pouilleux ou du King, on passe directement à la phase « Décompte des points »

En revanche, si c'est une autre carte « Personnage » qui est révélée et éliminée de la partie, c'est le drame... et la fête continue ! Chaque joueur regarde alors l'identité du personnage qu'il incarnait (et donc, celui qui observe The Pouilleux devient infecté, bravo champion), puis le joueur à droite du joueur actif devient le nouveau joueur actif du tour et lance à nouveau les dés. Chaque joueur échange sa carte (en sautant les joueurs éliminés), en gardant l'identité de sa nouvelle carte secrète. Une carte précédemment révélée s'échange face visible et ne peut donc pas être révélée une deuxième fois!

Déroulement du jeu

Une nouvelle phase de débat a lieu, puis une nouvelle votation royale, et enfin une nouvelle condamnation à mort. Et on recommence... encore... et encore... jusqu'à ce que Le King ou The Pouilleux finisse par y passer.

⚠ Un joueur éliminé peut continuer à déblatérer lors de la phase de débat, mais il perd sa capacité de pointer son doigt contre l'un de ses ennemis lors de la votation royale.





5. Décompte des points

Dès lors qu'un clan est sorti vainqueur d'une manche, un décompte des points est effectué. Il existe plusieurs possibilités en fonction du clan vainqueur :

Le Clan Pouilleux remporte la manche (Le King a été éliminé) :

- The Pouilleux remporte 2 points, tandis que Le King perd 2 points.
- Chaque infecté en vie remporte 1 points.
- Tous les autres joueurs ne marquent aucun point.

Le Clan Royal remporte la manche (The Pouilleux a été éliminé) :

- Le King remporte 2 points, tandis que The Pouilleux perd 2 points.
- Chaque membre du Clan Royal non-infecté en vie remporte 1 points.
- Tous les autres joueurs ne marquent aucun point.



Le King des Pouilleux

Parfois, le destin est farceur... Il est tout à fait possible que le joueur incarnant Le King ait été préalablement infecté. Il se retrouve alors bien embêté : faisant partie du Clan Pouilleux, sa mission serait alors... de se suicider.

Que nenni, Messires ! Si un joueur infecté pense être Le King, il peut alors clamer fièrement « Je suis le King des Pouilleux ! », avant de se révéler.

S'il s'agit bel et bien du King, ce joueur remporte seul la manche et marque 3 points.
En revanche, s'il ne s'agit pas du King, honte sur lui : il est éliminé de la manche sur-le-champ (et perd la totalité de ses points, bien fait !)





Suite et fin...

Après avoir noté sur un vieux parchemin taché de bière les scores de la manche, on défausse la (ou les) carte(s) « ieL Personnality » et on en tire une nouvelle (ou deux). Le joueur ayant le moins de point (en cas d'égalité, votez à nouveau celui qui, parmi eux, est le plus pouilleux) devient le nouveau joueur actif. Mélangez les cartes « Personnages » et distribuez-en une à chaque joueur, puis recommencez une nouvelle manche.

La partie se termine lorsqu'un joueur atteint +/- 5 points, où lorsque vous en aurez ras le bol de vous faire manipuler comme des nazes. Le joueur qui a le plus de points en fin de partie sera désigné « Le King » et sera acclamé et choyé à jamais, tandis que le joueur avec le moins de points sera désigné « The Pouilleux » et sera humilié jusqu'à la fin des temps.

Tu peux également, comme nous, ignorer royalement le système de points et jouer sans fin, uniquement pour le plaisir malsain de manipuler tes amis et d'être manipulé en retour.

Crédits

- Auteur — Jocelyn Moret
- Illustrateur — Jonathan Ruppen
- Développement — Mystery Game

L'auteur de The PouilleuX tient à remercier tout particulièrement son chaton, mais également le Clan des Jambons et tous les testeurs qui ont un jour ou l'autre incarné les différents rôles du jeu pendant son développement et ainsi permit qu'il soit édité. Big up à vous tous <3

Mention spéciale à nos « Baby Pouilleux » et à nos « King des Pouilleux »...

Retrouvez nos jeux et animations sur
www.mysterygame.ch

@mysterygayme

MYSTERY GAME